

Игра Электроник



Солкин Михаил Сергеевич,
КОГБУ Лицей № 9 г. Слободского



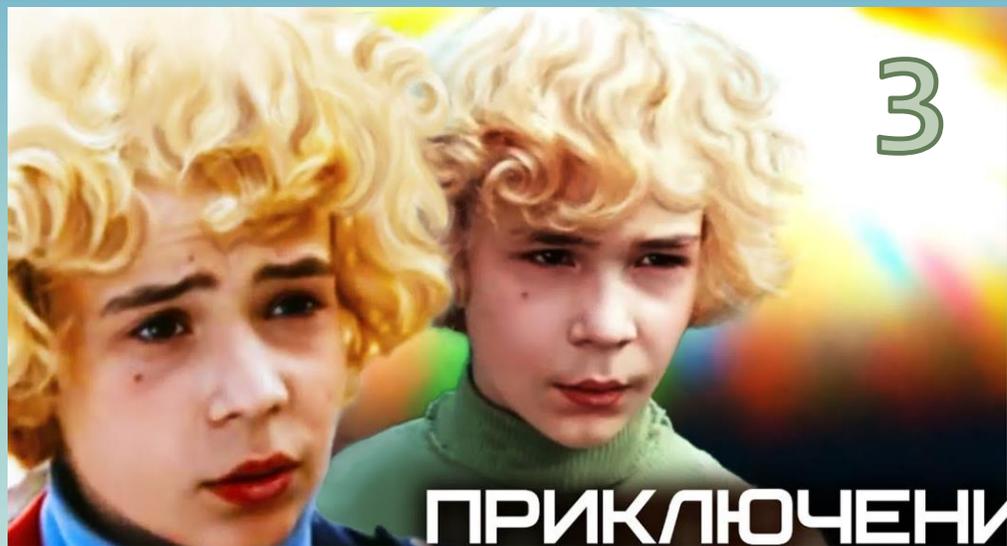
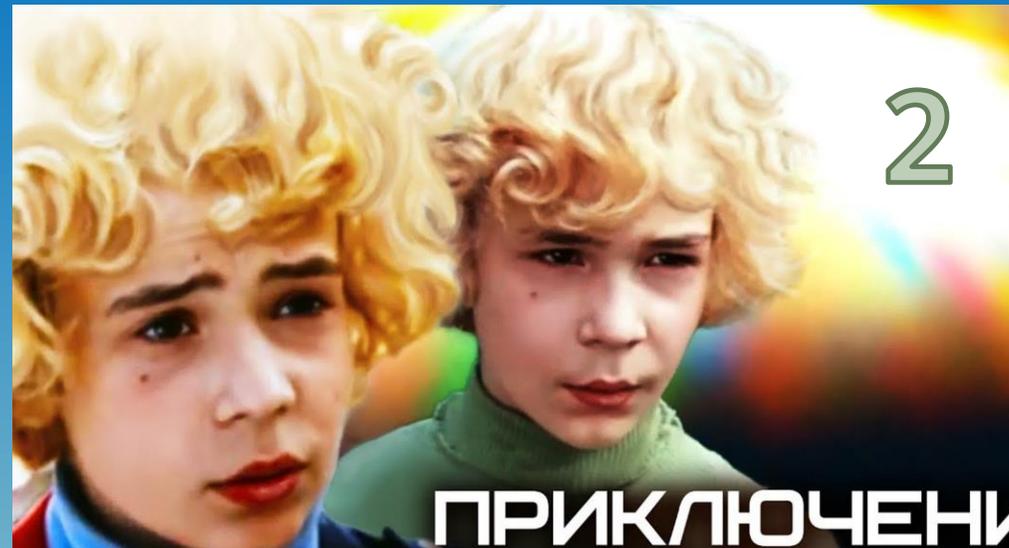


Исполнители:

- **Формальный**
- **Неформальный**



Где формальный исполнитель?



Система Команд Исполнителя



#01

Firmanız Olusturun
Firma Tanıtım Yazınızı
Hazırlayarak Bize Gönderin.



#02

Size Özel Kampanyalar
Hazırladığımız Kampanyaları Sadece Size Özel
Olarak Hedef Kitlenize Sunuyoruz...



#03

Türkiye Geneli Tanıtım
81 İldeki Lazer Epilasyon Merkezlerini Tanıtın
Sitemizde Türkiye Geneli Tanıtım Yapın



#04

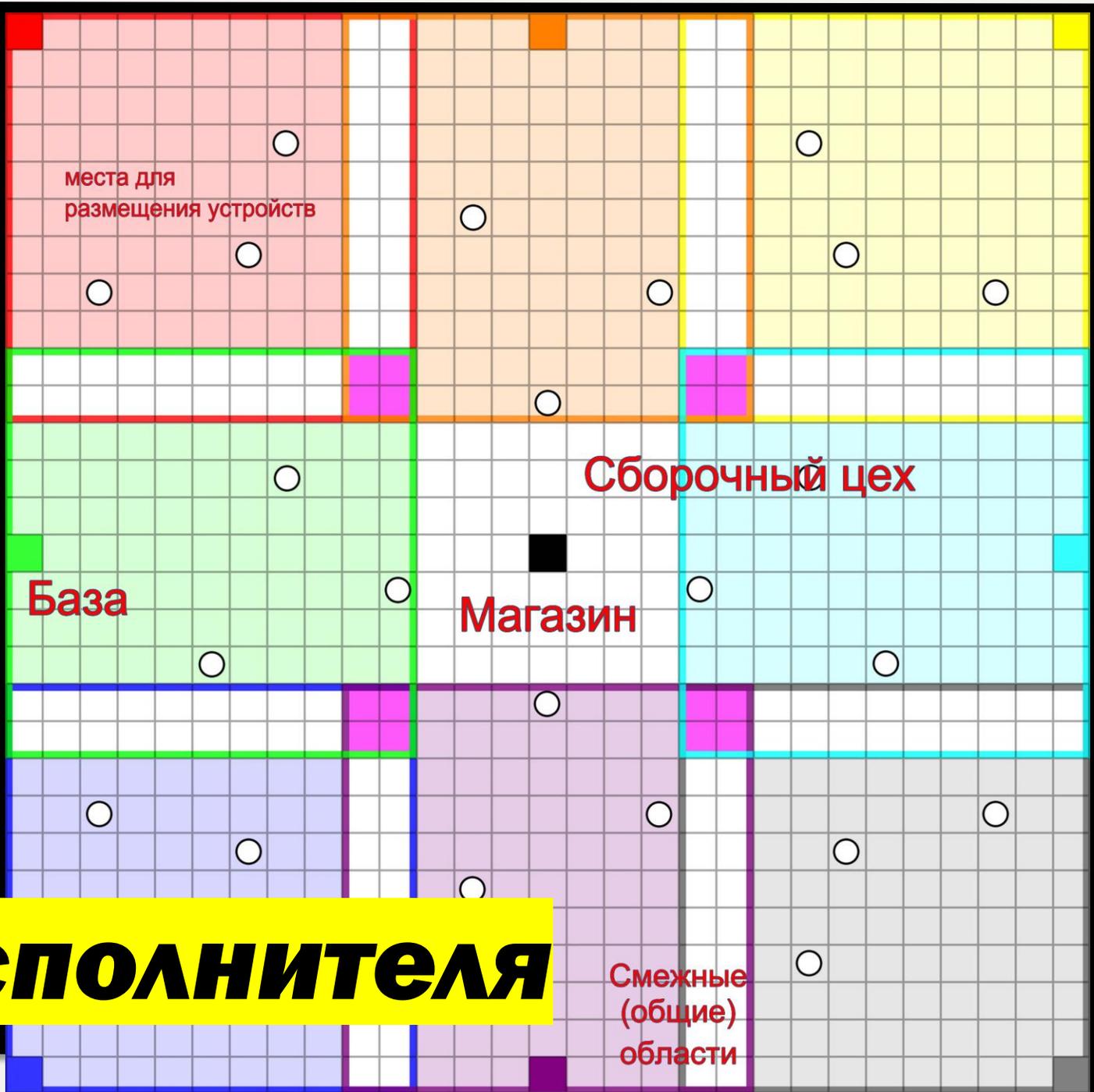
Vip Firma Ayrıcalığı
Vip Firma Kategorisinde Tüm Site
Genelinde Tanıtım Yapın ve
Müşterilere Fiyat Teklifi Sunabilin



#05

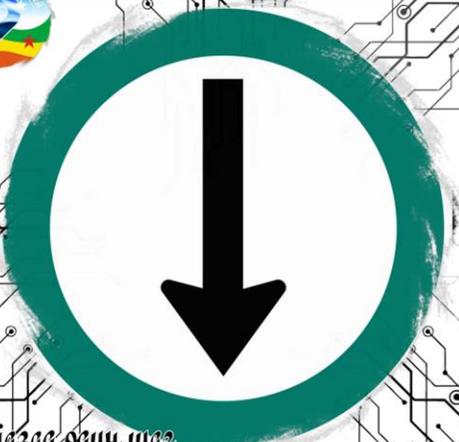
Vip Firma Ayrıcalıkları
Vip Firma Olarak Haritalı Adres Tanıtım, Foto Galeri, Video
Galeri Oluşturma, Ziyaretçilerin Fiyat Taleplerine Teklif
Verilebilir ve Kampanya Düzenleme Hakkı.





Среда Исполнителя





назад один шаг

"Электроник"



прямо один шаг

"Электроник"



поворот налево

"Электроник"



поворот направо

"Электроник"

Карты ДВИЖЕНИЯ



ЦИКЛЫ



X4
ноутер
"Електроник"

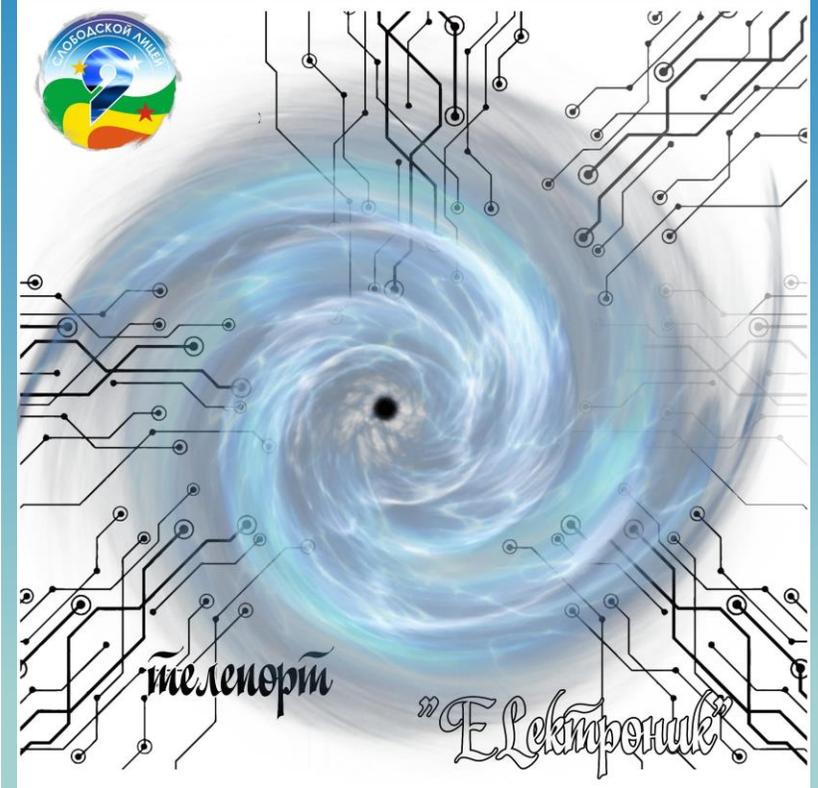
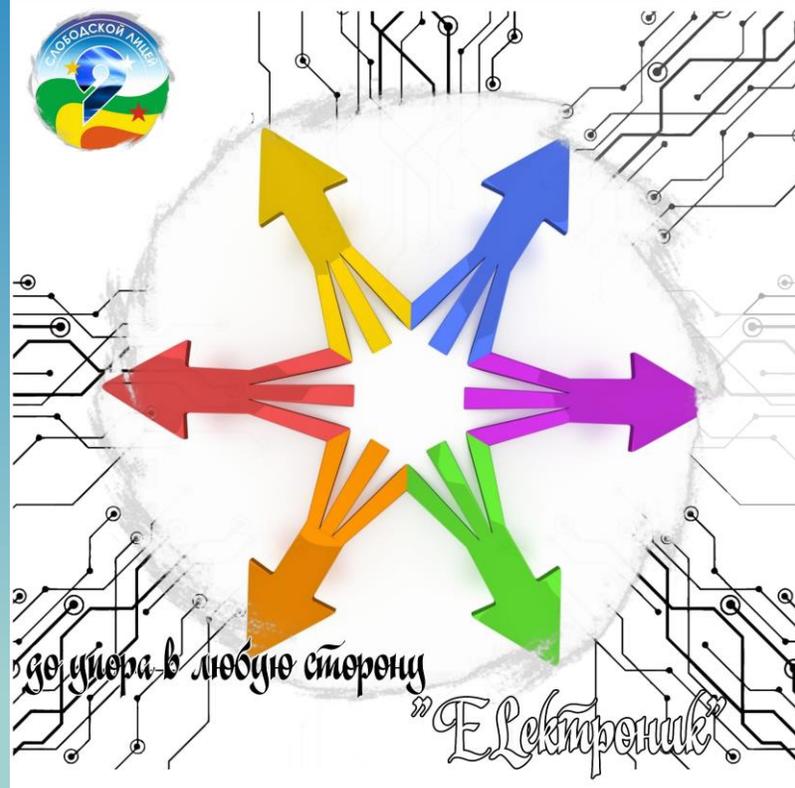
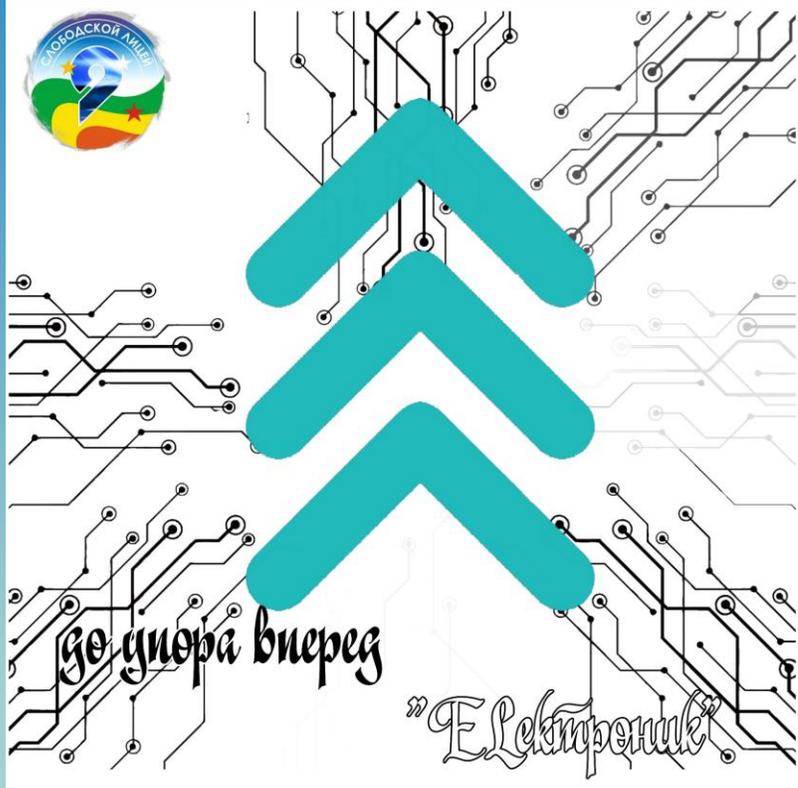


X3
ноутер
"Електроник"

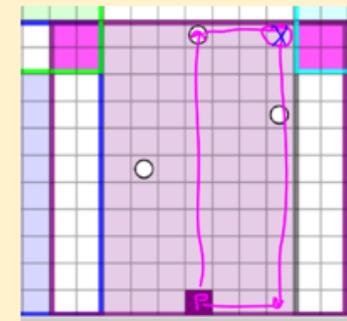


X2
ноутер
"Електроник"

Карты ускорения

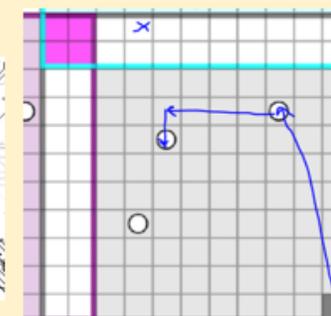


1. Пример комбинации для фиолетового робота из начальной локации дома (базы):



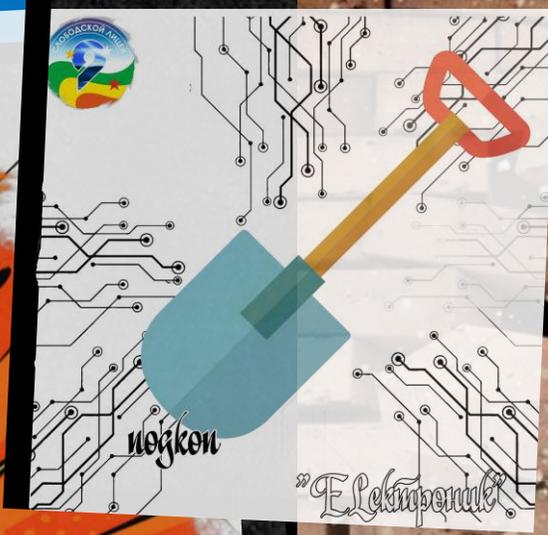
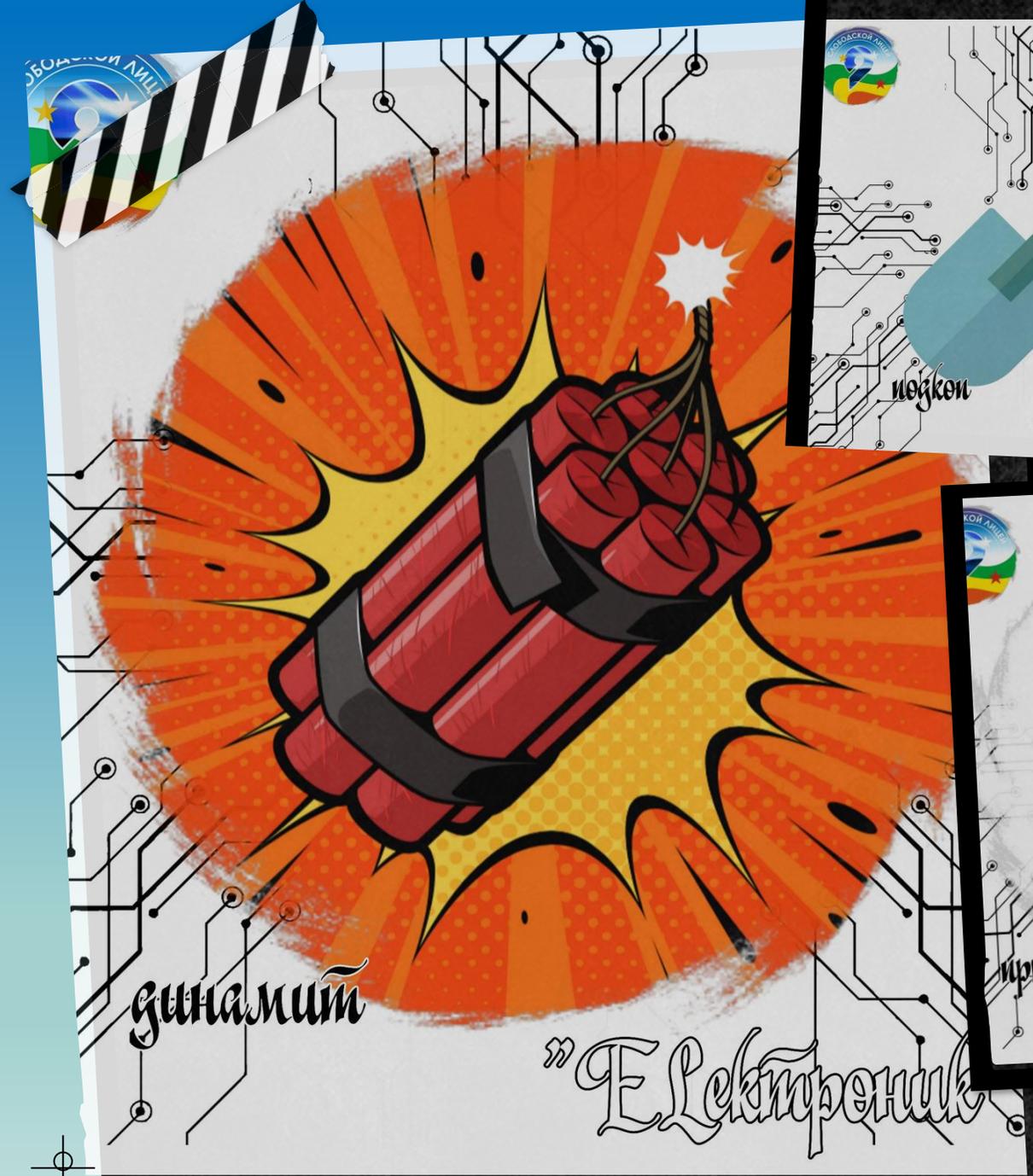
Позволит роботу в 1 ход собрать 2 предмета и прийти на поле, помеченное крестиком, а смотреть он будет вниз. Кстати, карты организации цикла (повторы x2, x3, x4 можно использовать в 1 ход только один раз, создавай 1 программу)

2. А вот пример программы для «черного» робота, также стоящего на своей базе:



Черный робот соберет 2 предмета за одну программу и будет стоять по завершении лицом вниз. Картой «выложить препятствие» он прервет цикл x4↑ и выложит препятствие перед роботом другого цвета.





Дополнительно



#Vs



Атака и защита



Прийти сюда



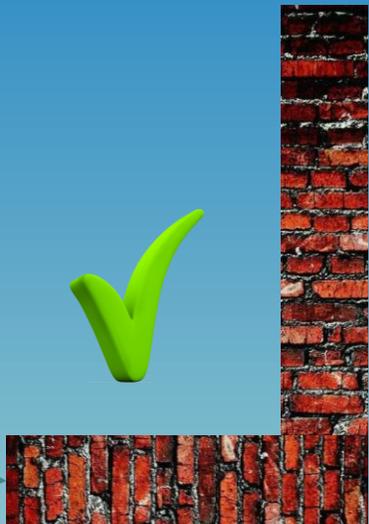
Опасный тип



Опасный тип



стена



озеро

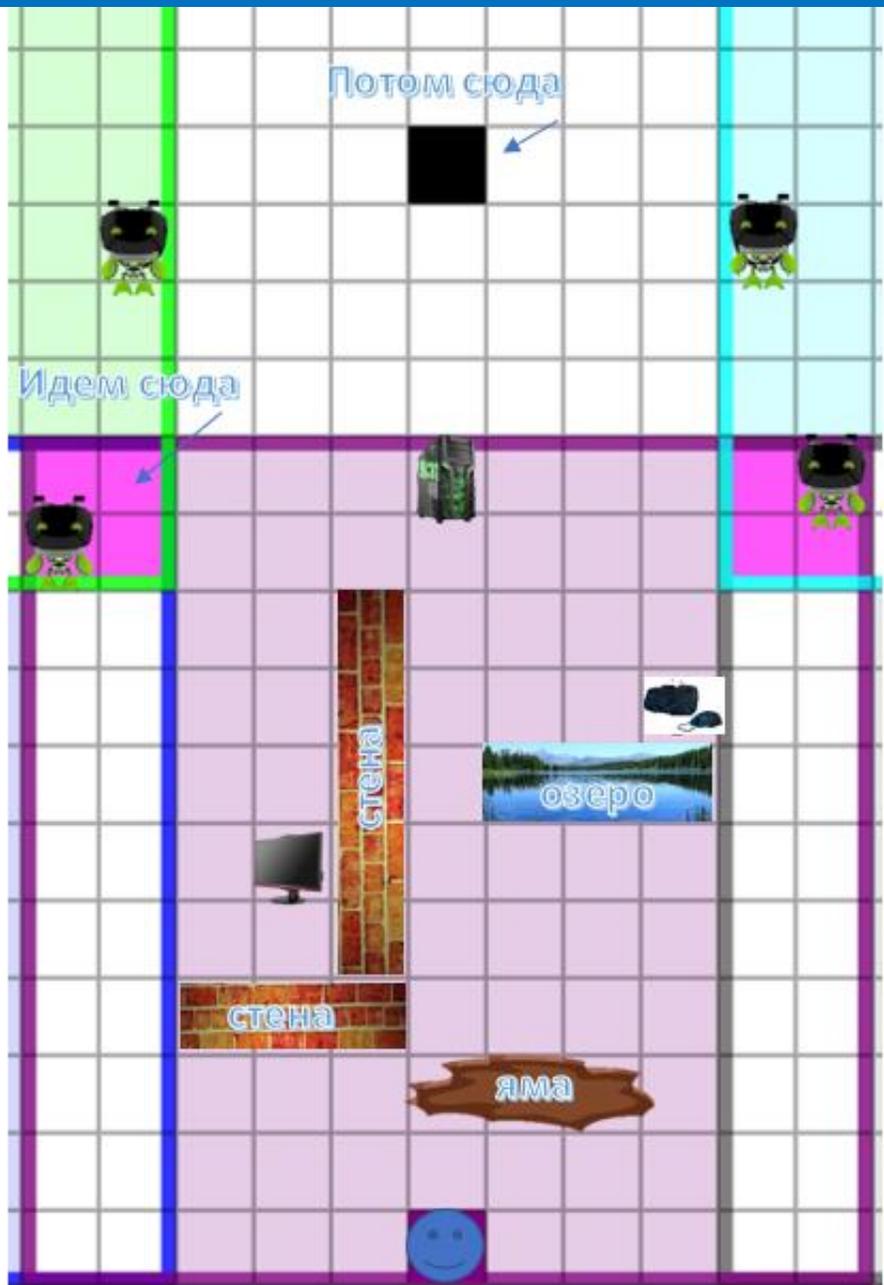
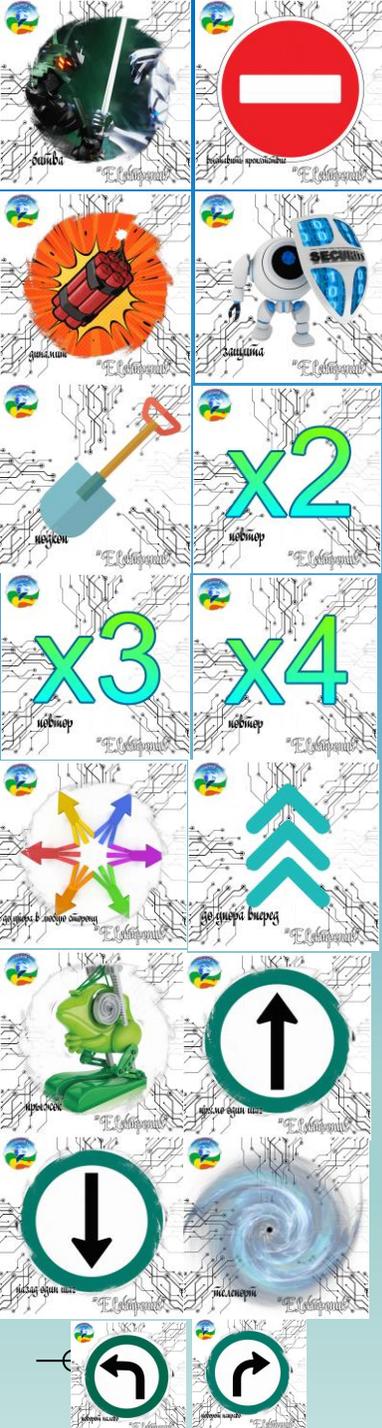


яма

Цель: найти все нужные предметы (✓) и прийти в пункт назначения X, придумав алгоритм для себя, желательно оптимальный путь, но творческий

Алгоритм для человека





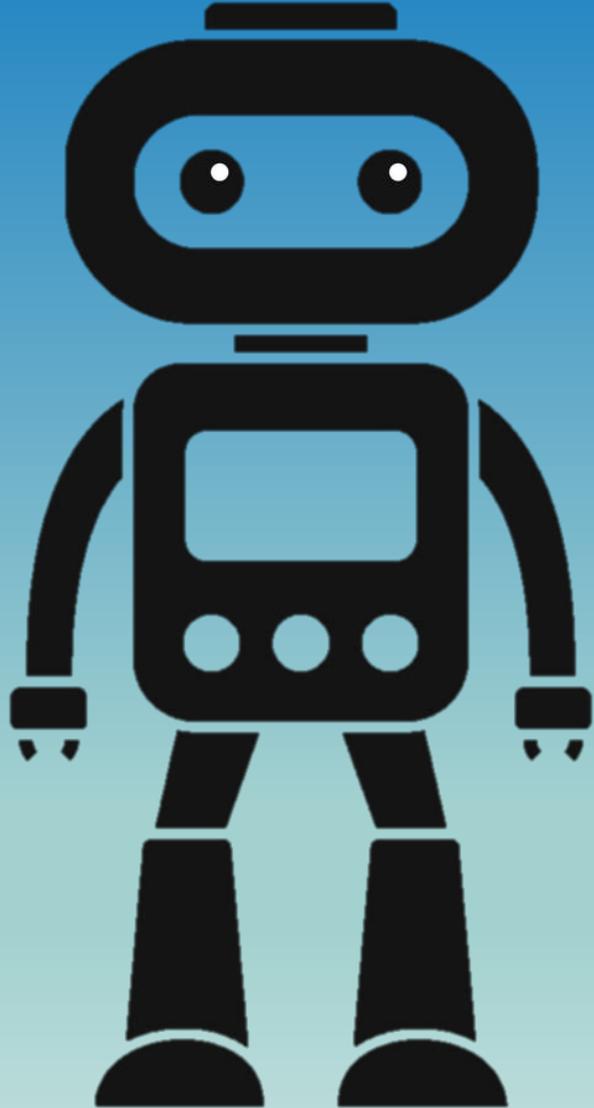
 Вы здесь

Цель: найти все предметы (компьютер, монитор и клавиатуру с мышью) и собрать компьютер, написав эффективную программу для робота, используя его систему команд в его привычной среде исполнителя

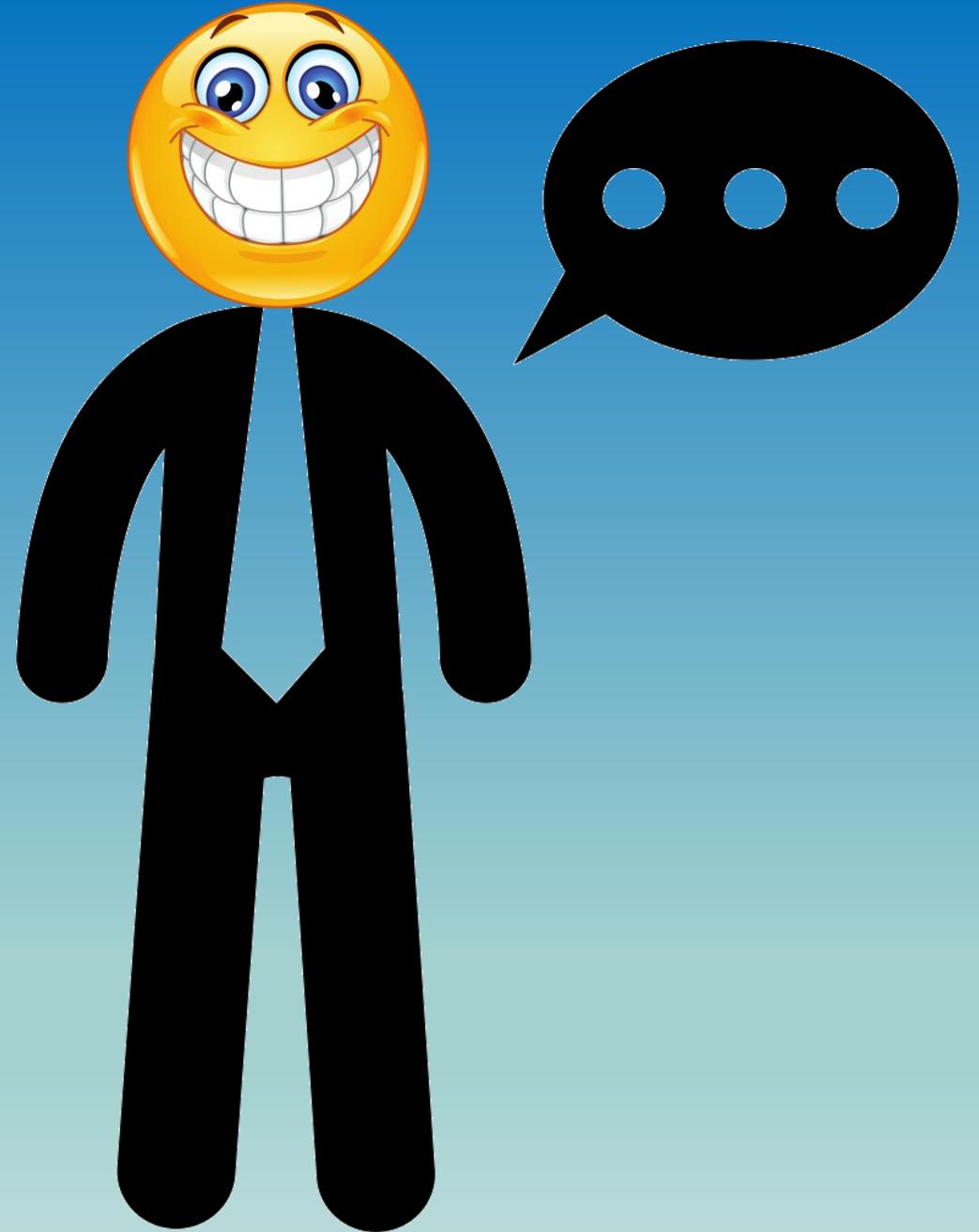
Примечание: карта портала только одна как и карта движения до упора в 6 сторон!

Алгоритм для формального исполнителя

Робот Vs Человек



Vs



Робот – друг человека

